



INNOCUM YRITYS CUP

PISTELASKU

Jokainen joukkue pelaa kolme (3) ottelua.

Ottelun aikana tehdyt maalit ja mahdollinen askelhyvitys (ottelussa enemmän askeleita ottaneen joukkueen tulokseen lisätään kolme (3) maalihyvitystä) lasketaan yhteen ja siitä saadaan joukkueen **ottelutulos**.

Yhteenlasketuista ottelutuloksista saadaan joukkueen **turnaustulos**.

Turnauksen voittaa joukkue, jolla on isoin turnaustulos.

Jos kahdella tai useammalla joukkueella on sama turnaustulos on voittaja se joukkue, joka on turnauksen aikana ottanut enemmän askeleita.

Peli 1	Joukkue A	Joukkue B
Maalit	8	10
Askeleet	1024	1004
Hyvitys	3	0
Ottelutulos	11	10

Peli 2	Joukkue A	Joukkue B
Maalit	8	15
Askeleet	1522	1347
Hyvitys	3	0
Ottelutulos	11	15

Peli 3	Joukkue A	Joukkue B
Maalit	13	13
Askeleet	1214	1102
Hyvitys	3	0
Ottelutulos	16	13

Turnaustulos	38	38
Askeleet yht.	3760	3453

Joukkue A hävisi maaleissa kaksi ottelua ja pelasi yhden ottelun tasan, mutta saamallaan askelhyvityksillä päätyi samaan turnaustulokseen **joukkue B:n** kanssa. Suuremmalla yhteenlasketulla askelmäärällä turnausvoiton tasatilanteessa vie **joukkue A**.